

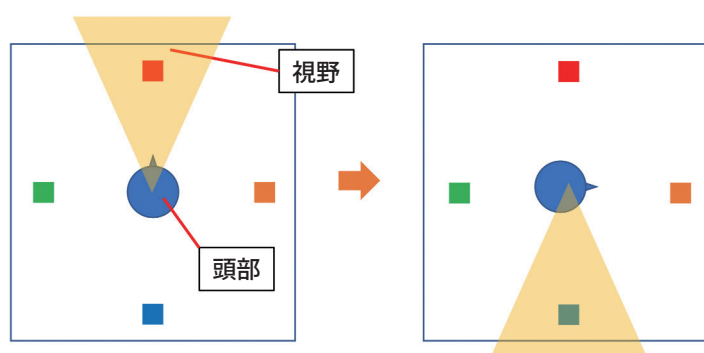


研究技術内容

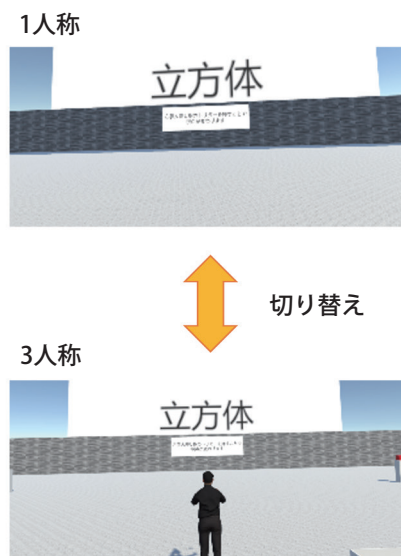
【主なテーマ】

- ・バーチャルリアリティを用いた非日常体験型VRアプリケーションの開発
- ・バーチャルリアリティ体験によるヒトへの心理的な影響の測定
- ・「臨場感」のあるバーチャルリアリティ空間を目指して

技術要点説明



頭の回転と視野の回転の対応を変化させる体験



1-3人称切り替え視点体験

産業への活用方向

エンターテインメント系の業種から医療系の業種まで幅広く応用可能

関係する大学・企業等

豊橋技術科学大学、東京科学大学

研究室概要

研究分野	バーチャルリアリティ・実験心理学
主研究テーマ	バーチャルリアリティ空間における「非日常」の体験
主要キーワード	バーチャルリアリティ・実験心理学・ヒューマンインターフェイス
研究室 HP	松田 勇祐講師 Yusuke Matsuda 公立諏訪東京理科大学 (https://www.sus.ac.jp/professor/jo_19matsuda/)

特記事項