

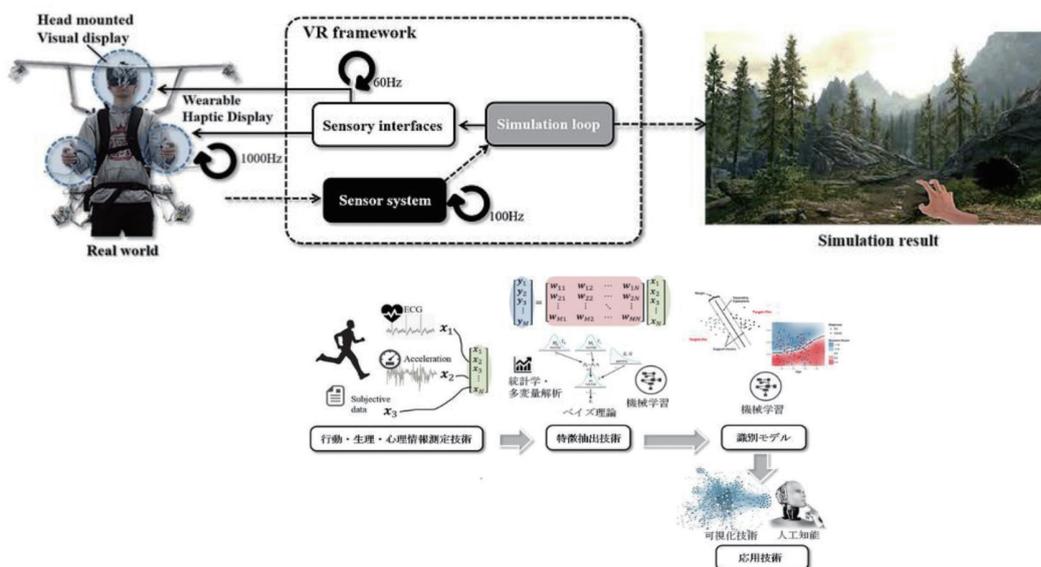


## 研究技術内容

### 【主なテーマ】

- Mixed Reality (MR) /Virtual Reality (VR) を用いた感覚体験デザインに関する研究
- VRにおける仮想身体（アバタ）の影響に関する研究
- VRデジタル治療薬の開発

## 技術要点説明



## 産業への活用方向

MCI の早期発見技術の開発、デジタル治療薬、感覚マーケティング、食体験拡張、身体化体験拡張

## 関係する大学・企業等

東京工業大学、東京理科大学、首都大学東京、関西大学、大阪市立大学、公立千歳科学技術大学、佐賀大学、University of Angers、Uppsala University、Temple University、University of Montreal、株式会社 BiPSEE

## 研究室概要

研究分野	情報工学（Virtual Reality、データサイエンス）、人間工学
主研究テーマ	<ul style="list-style-type: none"> <li>• MR/VR を用いた感覚体験デザインに関する研究</li> <li>• VR における仮想身体（アバタ）の影響に関する研究</li> <li>• VR デジタル治療薬の開発</li> </ul>
主要キーワード	VR、MR、機械学習、行動特徴解析
研究室 HP	

## 特記事項

- 特許取得・各種認証等取得状況（予定含む）  
特願 2022-051986、特願 2021-211742、特願 2017-33899
- シーズの熟度  
基礎研究、技術開発、実証開発