



研究のキーワード

感覚統合、VR、感性工学、視覚、触覚

4 質の高い教育を みんなに	9 産業と技術革新の 基盤をつくろう



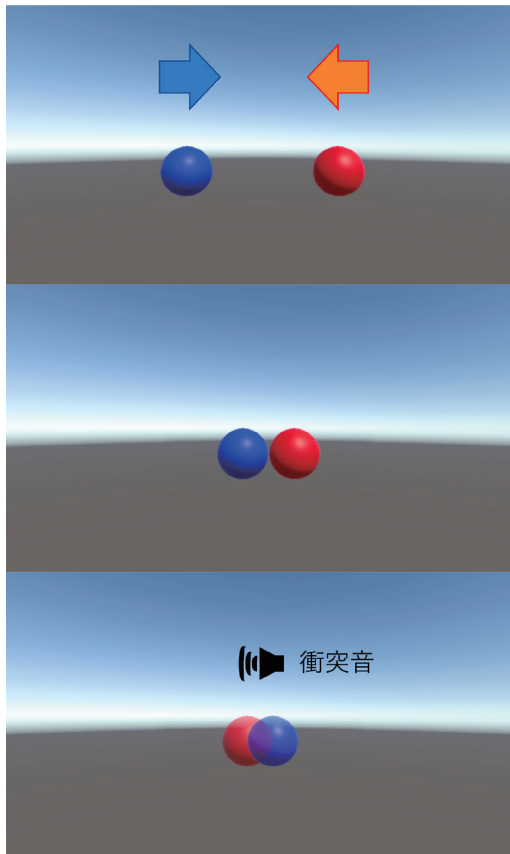
実習テーマの例

- Unity で映像と音を出力してみよう
- Unity を用いた心理学実験入門 (stream/bounce illusion を用いて)
- Unity を用いた心理学実験体験

	実習回数		
	1回	複数回	半年・通年
● Unity で映像と音を出力してみよう	○	-	-
● Unity を用いた心理学実験入門 (stream/bounce illusion を用いて)	-	○	-
● Unity を用いた心理学実験体験	-	-	○

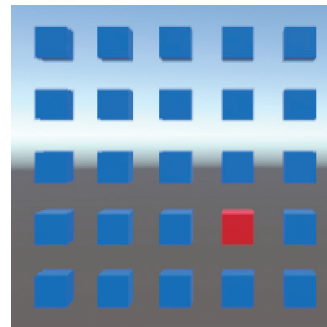


実習テーマの内容



stream/bounce illusion の実験例

あなたはこの二つのボールが衝突しているように見えるでしょうか？それとも交差して見えるでしょうか？



視覚探索の実験例。赤い立方体を見つけるのは簡単でしょうか？



高校で実習を行う場合に準備が必要となるもの

PC (Windows もしくは Mac)、Unity (最新バージョン (LTS) が望ましい)