



研究のキーワード

Virtual Reality (VR)、Mixed Reality (MR)、Diminished Reality (DR)、行動信号処理、生体信号処理、運動・行動モデル、身体化中心設計、感覚・知覚・認知体験設計、プロテウス効果、身体化認知、仮想食、感覚マーケティング、適応的仮想環境、快適性モデル、デジタル治療薬、軽度認知障害 (MCI)、無症候性神経認知障害 (ANI)

3	すべての人に健康と福祉を	9	産業と技術革新の基盤をつくろう



実習テーマの例

- VR で人の動きを可視化する
- VR 空間で人の反応を測る
- VR 空間で綱渡り体験可能なコンテンツを作成して評価する

	実習回数		
	1回	複数回	半年・通年
● VR で人の動きを可視化する	○	-	-
● VR 空間で人の反応を測る	-	○	-
● VR 空間で綱渡り体験可能なコンテンツを作成して評価する	-	-	○



実習テーマの内容



VR で綱渡り体験



高校で実習を行う場合に準備が必要となるもの

特になし