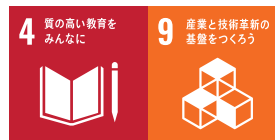


研究のキーワード

感覚統合、VR、感性工学、視覚、触覚

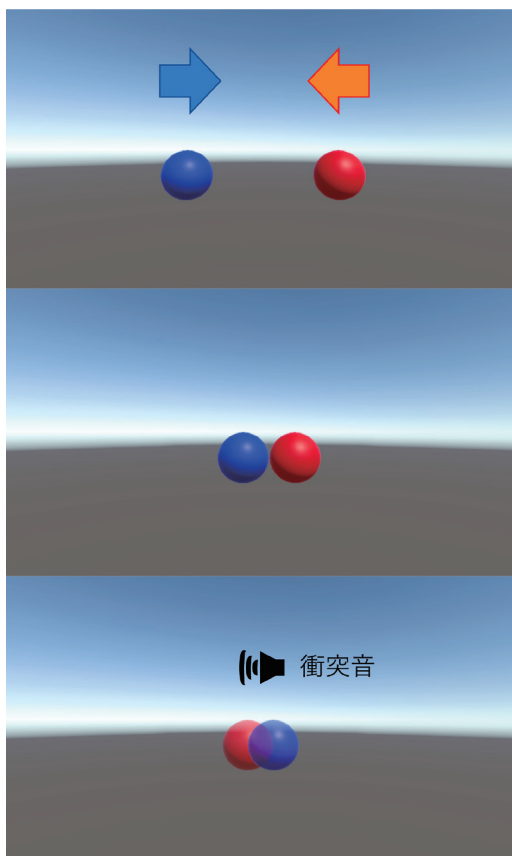


実習テーマの例

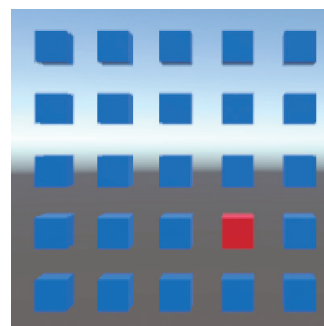
- Unity で映像と音を出力してみよう
- Unity を用いた心理学実験入門 (stream/bounce illusion を用いて)
- Unity を用いた心理学実験体験

	実習回数		
	1回	複数回	半年・通年
● Unity で映像と音を出力してみよう	○	—	—
● Unity を用いた心理学実験入門 (stream/bounce illusion を用いて)	—	○	—
● Unity を用いた心理学実験体験	—	—	○

実習テーマの内容



stream/bounce illusion の実験例
 あなたはこの二つのボールが衝突しているように見える
 でしょうか？それとも交差して見えるでしょうか？



視覚探索の実験例. 赤い立方体を見つめるのは簡単でしょうか？

高校で実習を行う場合に準備が必要となるもの

PC (Windows もしくは Mac)、Unity (最新バージョン (LTS) が望ましい)