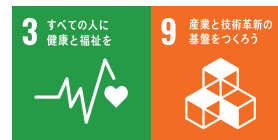




## 研究のキーワード

Virtual Reality (VR)、Mixed Reality (MR)、Diminished Reality (DR)、  
 行動信号処理、生体信号処理、運動・行動モデル、身体化中心設計、  
 感覚・知覚・認知体験設計、プロテウス効果、身体化認知、仮想食、  
 感覚マーケティング、適応的仮想環境、快適性モデル、  
 デジタル治療薬、軽度認知障害 (MCI)、無症候性神経認知障害 (ANI)



## 実習テーマの例

- VR で人の動きを可視化する
- VR 空間で人の反応を測る
- VR 空間で綱渡り体験可能なコンテンツを作成して評価する

	実習回数		
	1回	複数回	半年・通年
● VR で人の動きを可視化する	○	—	—
● VR 空間で人の反応を測る	—	○	—
● VR 空間で綱渡り体験可能なコンテンツを作成して評価する	—	—	○



## 実習テーマの内容



VR で綱渡り体験



高校で実習を行う場合に準備が必要となるもの

特になし