１．プログラムの説明

content.jpgの写真をstyle.pngの絵画風に変形するプログラムです。元々は、「PythonとKerasによるディープラーニング」Francois Chollet著（Kerasの開発者）に載っているプログラムです。

２．プログラムと入力データの置く場所

　今回の動作方法ではAIプログラムはどこにおいてもいいですが（コピペするだけですので）入力データ（content.jpgの写真、style.pngの絵画）は、Anaconda3と同じ場所においてください。プログラムではそこへ読みに行くようになっていいます。＊＊＊.jpgと

＊＊＊.pngはどちらでも使えますが、変更したらプログラム内の対応する箇所も変えてください。